

Reglas del Torneo de Paintball

- Cantidad de partidos: 8
- Jugadores por equipo: 10 titulares y 2 suplentes
- Participan:
 - o 1 administrativo
 - o 1 docente
 - o 4 alumnos
 - o 4 alumnas
- Tiempo de Juego por partido: 5' (5 minutos)
- Hora de Inicio del Primer partido: 10:00 am horas
- No todos los partidos son eliminatorios.
- En los Dos primeros Partidos, se enfrentarán los equipos en el orden del fixture.

Características del Juego

Cada equipo iniciará el partido en cada una de sus respectivas bases y el Objetivo es tomar la bandera del equipo contrario antes de 5 minutos, caso contrario ganará el equipo con más jugadores en cancha; en caso de persistir el empate solo jugarán los capitanes en un Top Gun de 2 minutos.

Un jugador es eliminado cuando es impactado y el Paintball lo marca, si no es marcado con pintura, sigue en juego. También puede ser eliminado en caso sea bungeado o rendido sin habersele disparado a una distancia menor a 3 metros o en caso el jugador se retire la máscara durante el juego.

El impacto válido que revienta en el jugador, puede caerle en cualquier parte del cuerpo o su vestimenta e inclusive en cualquier parte del arma. En caso un jugador ha sido eliminado y continúa disparando, el árbitro podrá eliminar a otro jugador de su equipo más próximo a él por esa falta.

El jugador que es eliminado automáticamente levantará el arma en señal que ya no está en juego y no se le deberá continuar disparando. Si el árbitro considera una jugada de "overshooting" (exceso de disparos contra un jugador), puede eliminar al que comete la falta.

El único jugador que puede realizar algún tipo de reclamo o coordinación es el Capitán. Las faltas de disciplina contra el árbitro u otros jugadores durante el partido, es sancionado con la eliminación de un jugador o más, del equipo que comete la falta. La decisión del Árbitro Principal es inapelable.